**物流管理系统（ELMS）**

**软件详细设计**

**描述文档**

****

**南京大学 软件学院**

**GGS.DDU**

张海涛 郑闻昊 张文玘 周颖婷

**2015年11月3日**

[1.引言 3](#_Toc434306928)

[1.1编制目的 3](#_Toc434306929)

[1.2词汇表 3](#_Toc434306930)

[1.3参考资料 3](#_Toc434306931)

[2.产品概述 3](#_Toc434306932)

[3.体系结构设计概述 3](#_Toc434306933)

[4.结构视角 3](#_Toc434306934)

[4.1业务逻辑层的分解 3](#_Toc434306935)

[5.依赖视角 4](#_Toc434306936)

# 1.引言

## 1.1编制目的

本报告详细完成对物流管理系统的详细设计，达到指导后续软件构造的目的，同时实现和测试人员及用户的沟通。

本报告面向开发人员、测试人员及最终用户而编写，是了解系统的导航。

## 1.2词汇表

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 词汇名称 | 词汇含义 | 备注 |
| ELMS | 物流管理系统 | …… |
| …… | …… | …… |

## 1.3参考资料

# 2.产品概述

物流管理系统用例文档和物流管理系统软件需求规格说明文档中对产品的概括描述。

# 3.体系结构设计概述

参考物流管理系统概要设计文档中对体系结构设计的概述。

# 4.结构视角

## 4.1业务逻辑层的分解

业务逻辑层的开发包图参见软件体系结构文档图4.1-1。

4.1.4 storagebl 模块

1. 模块概述

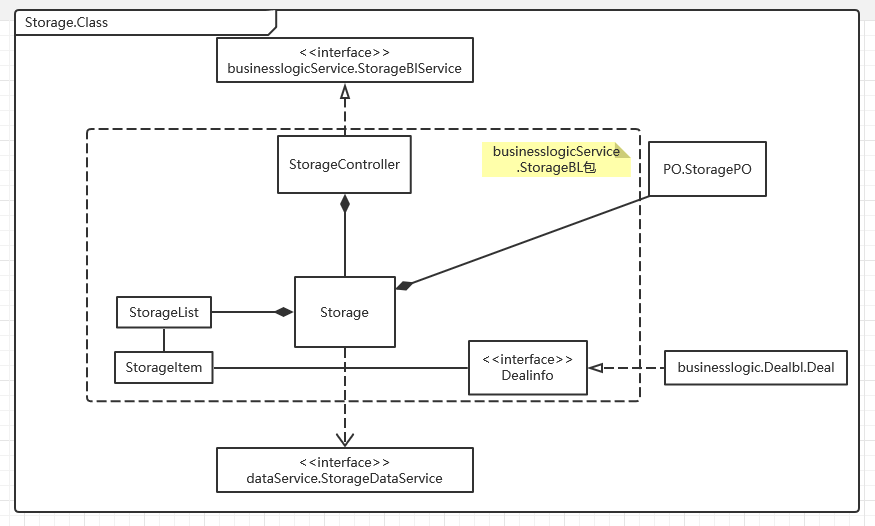
storagebl模块承担的需求参见需求规格说明文档的功能需求及相关的非功能需求

Storagebl模块的职责及接口参见软件系统结构描述文档

1. 整体结构

根据体系结构设计，我们将系统分为展示层、业务逻辑层、数据层。每一层之间为了增加灵活性，我们会增加接口，比如businesslogicservice.StorageblService 、dataservice.StorageDateService。为了隔离业务逻辑职责和逻辑控制职责，我们增加了StorageController，这样StorageController会将对库存业务逻辑的处理委托给Storage对象。StoragePO是作为库存记录的持久化对象被添加到设计模型中的。StorageList封装了关于Storage的数据集合的数据结构的秘密和显示当前库存的职责。DealInfo是根据依赖导致原则，为了消除循环依赖产生的接口。

Storagebl模块的设计如下



Storage模块各个类的职责如下表

|  |  |
| --- | --- |
| 模块 | 职责 |
| LoginController | 负责实现对应于登录界面需要的服务 |
| StorageController | 负责实现对应于库存界面需要的服务 |
| Storage | 库存的领域模型对象，拥有一次对库存操作所持有的库存信息，可以帮助库存界面所需要的服务 |
| User | 系统用户的领域模型对象，拥有用户的信息，可以解决登陆问题 |

1. 模块的内部类的接口规范

#### StorageController的接口规范

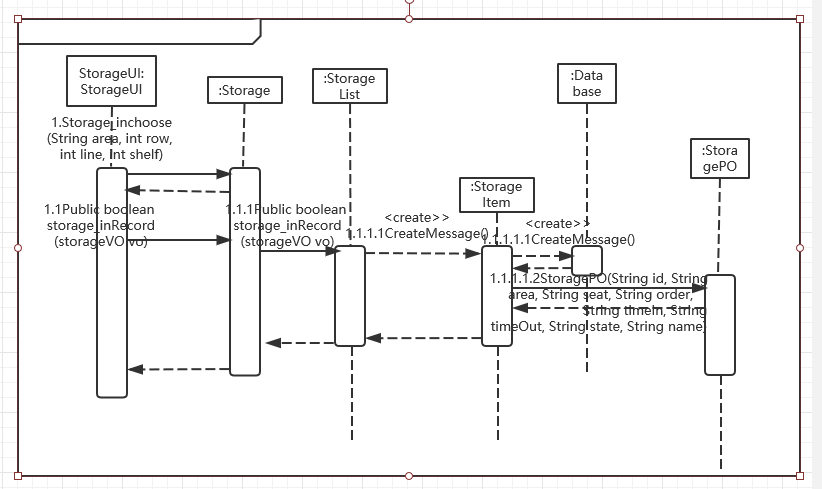
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 提供的服务（供接口） | | |
| StorageController. Init | 语法 | PublicArrayList<StoragePO> init(ArrayList<StorageVO vo>) |
| 前置条件 | 已创建一个Storage领域对象，并且输入符合输入规则 |
| 后置条件 | 调用Storage领域的Init方法 |
| StorageController. Storage\_inChoose | 语法 | Public Boolean storage\_inChoose(string area, int row, int line, int shelf) |
| 前置条件 | 已创建一个Storage领域对象，并且输入符合输入规则 |
| 后置条件 | 调用Storage领域的Storage\_inChoose方法 |
| StorageController. storage\_inRecord | 语法 | Public boolean storage\_inRecord(storageVO vo) |
| 前置条件 | 已创建一个Storage领域对象，并且输入符合输入规则 |
| 后置条件 | 调用Storage领域的Storage\_inRecord方法 |
| StorageController Storage\_out | 语法 | Public void storage\_out(string orderID) |
| 前置条件 | 已创建一个Storage领域对象，并且输入符合输入规则 |
| 后置条件 | 调用Storage领域的Storage\_out方法 |
| StorageController. inquiryByTime | 语法 | Public ArrayList<StorageVO>inquiryByTime(string time1, string time2, string center) |
| 前置条件 | 已创建一个Storage领域对象，并且输入符合输入规则 |
| 后置条件 | 调用Storage领域的inquiryByTime方法 |
| StorageController.inquiryAll | 语法 | Public ArrayList<StorageVO> inquiryAll(Sring center) |
| 前置条件 | 已创建一个Storage领域对象，并且输入符合输入规则 |
| 后置条件 | 调用Storage领域的inquiryAll方法 |
| StorageController. inquiry | 语法 | Public StorageVO inquiry(string id) |
| 前置条件 | 已创建一个Storage领域对象，并且输入符合输入规则 |
| 后置条件 | 调用Storage领域的inquiry方法 |
| StorageController. endStoreOpt | 语法 | Public void endStoreOpt() |
| 前置条件 | 已创建一个Storage领域对象 |
| 后置条件 | 调用Storage领域的endStoreOpt方法 |
| 需要的服务（需接口） | | |
| 服务名 | 服务 | |
| Storage. Init | 初始化库存 | |
| Storage. Storage\_inChoose | 判断能否入库 | |
| Storage. storage\_inRecord | 存入新的库存信息 | |
| Storage. Storage\_out | 执行出库操作 | |
| Storage. inquiryByTime | 执行按时间查询操作 | |
| Storage.inquiryAll | 执行当前库存查询操作 | |
| Storage. inquiry | 执行单库存查询操作 | |
| Storage. endStoreOpt | 结束库存操作 | |

#### Storage的接口规范

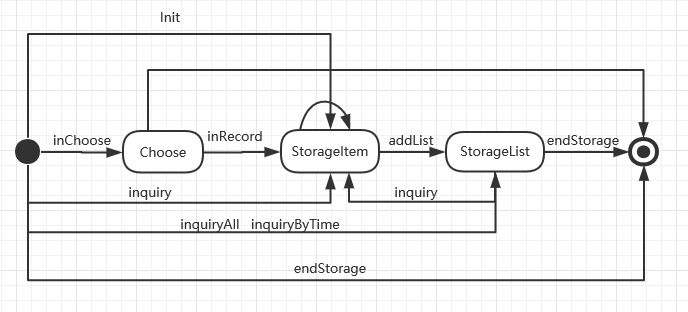
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 提供的服务（供接口） | | |
| Storage. Init | 语法 | PublicArrayList<StoragePO> init(ArrayList<StorageVO vo>) |
| 前置条件 | 启动一次库存信息初始化操作 |
| 后置条件 | 返回新输入的库存信息列表 |
| Storage. Storage\_inChoose | 语法 | Public Boolean storage\_inChoose(string area, int row, int line, int shelf) |
| 前置条件 | 选择入库位置 |
| 后置条件 | 检验该商品是否能入库 |
| Storage. storage\_inRecord | 语法 | Public boolean storage\_inRecord(storageVO vo) |
| 前置条件 | 该商品可以入库 |
| 后置条件 | 将对应商品信息及入库时间存入库存信息中 |
| Storage. Storage\_out | 语法 | Public void storage\_out(string orderID) |
| 前置条件 | 当前库存中存在商品ID对应的货物 |
| 后置条件 | 在库存信息中删除该商品，调用出库单 |
| Storage. inquiryByTime | 语法 | Public ArrayList<StorageVO>inquiryByTime(string time1, string time2, string center) |
| 前置条件 | 时间范围正确 |
| 后置条件 | 返回该中转仓库对应时间段内商品的库存信息 |
| Storage.inquiryAll | 语法 | Public ArrayList<StorageVO> inquiryAll(Sring center) |
| 前置条件 | 输入当前操作的中转中心业务员所属中转仓库 |
| 后置条件 | 返回当前中转仓库内的所有库存信息 |
| Storage. inquiry | 语法 | Public StorageVO inquiry(string id) |
| 前置条件 | 输入要查询的订单ID |
| 后置条件 | 检验库存中是否有该订单，如果有，则显示该订单的详细信息 |
| Storage. endStoreOpt | 语法 | Public void endStoreOpt() |
| 前置条件 | 所有库存操作已完成 |
| 后置条件 | 结束此次库存操作，持久化更新涉及的领域对象的数据 |
| 需要的服务（需接口） | | |
| 服务名 | 服务 | |
| DatabaseFactory. getStorageDatabase | 得到Storage数据库的服务的引用 | |
| StorageDataService. Find(string id) | 根据订单id在数据库中查找storagePO对象 | |
| StorageDataService. Findall(string center) | 在数据库中查找该中转仓库中的所有storagePO对象 | |
| StorageDataService. findByTime(string time1, string time2, string center) | 在数据库中查找该中转仓库中time1到time2时间段内的所有storagePO对象 | |
| StorageDataService. Insert(StoragePO po) | 在数据库中插入StoragePO对象 | |
| StorageDataService. Delete(StoragePO po) | 在数据库中删除storagePO对象 | |
| storageDataService. Update(storagePOpo) | 在数据库中更新storagePO对象 | |

(4)业务逻辑层的动态模型

下图表明在EMLS中，当有要对货物入库时，库存业务逻辑处理的相关对象之间的协作。



下图表明Storage对象在生存期间的状态序列和引起转移的事件，以及因状态转移而伴随的动作。



1. 业务逻辑层的设计原理

利用委托式控制风格，每个界面需要访问的业务逻辑由各自的控制器委托给不同的领域对象。

其他略。

4.1.7 Logbl模块

(1)模块概述

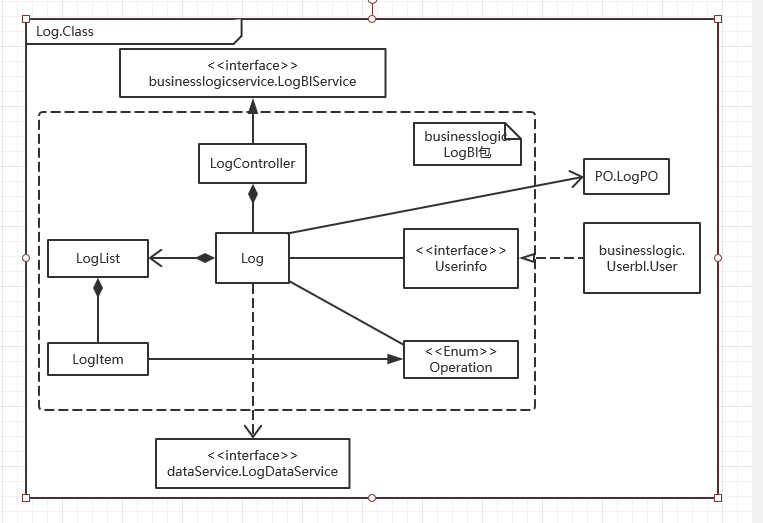
logbl模块承担的需求参见需求规格说明文档的功能需求及相关的非功能需求

Logbl模块的职责及接口参见软件系统结构描述文档

1. 整体结构

根据体系结构设计，我们将系统分为展示层、业务逻辑层、数据层。每一层之间为了增加灵活性，我们会增加接口，比如businesslogicservice.LogBlService 、dataservice.LogDateService。为了隔离业务逻辑职责和逻辑控制职责，我们增加了LogController，这样LogController会将对系统日志逻辑的处理委托给Log对象。LogPO是作为系统日志记录的持久化对象被添加到设计模型中的。LogList封装了关于LogItem的数据集合的数据结构的秘密和显示当前库存的职责。UserInfo是根据依赖导致原则，为了消除循环依赖产生的接口

Log模块如下：



Log模块各个类的职责如下表

|  |  |
| --- | --- |
| 模块 | 职责 |
| LoginController | 负责实现对应于登录界面需要的服务 |
| LogController | 负责实现对应于系统日志界面需要的服务 |
| Log | 系统日志的领域模型对象，拥有一次对系统日志操作所持有的信息，可以帮助系统日志界面所需要的服务 |
| User | 系统用户的领域模型对象，拥有用户的信息，可以解决登陆问题 |

(3) 模块的内部类的接口规范

#### LogblController模块的接口规范

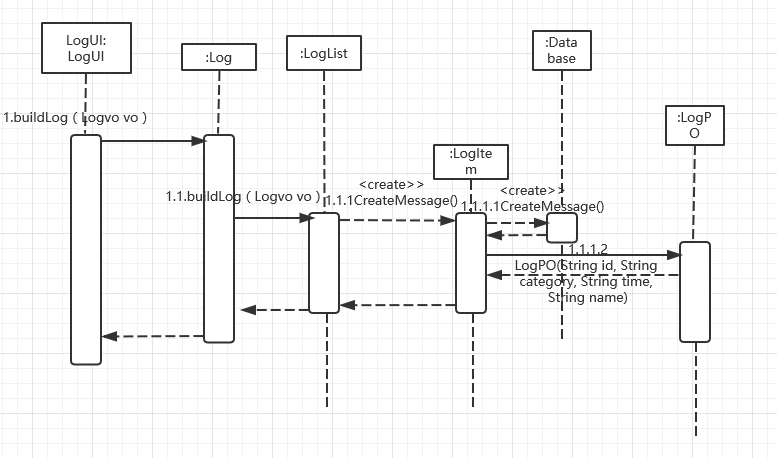
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 提供的服务（供接口） | | |
| LogblController.buildLog | 语法 | public boolean buildLog(Logvo vo) |
| 前置条件 | 已创建一个Log领域对象，并输入合理的数据 |
| 后置条件 | 调用Log领域的buildLog方法 |
| LogblController.inquiry | 语法 | Public LogVO inquiry(String id) |
| 前置条件 | 已创建一个Log领域对象，并输入合理的数据 |
| 后置条件 | 调用Log领域的inquiry方法 |
| LogblController.inquiryAll | 语法 | Public ArrayList<LogVO> inquiryAll() |
| 前置条件 | 已创建一个Log领域对象 |
| 后置条件 | 调用Log领域的inquiryAll方法 |
| 需要的服务（需接口） | | |
| 服务名 | 服务 | |
| Log.buildLog | 创建新的系统日志 | |
| Log.inquiry | 查询单条记录 | |
| Log.inquiryAll | 查询所有系统日志 | |

#### Logbl模块的接口规范

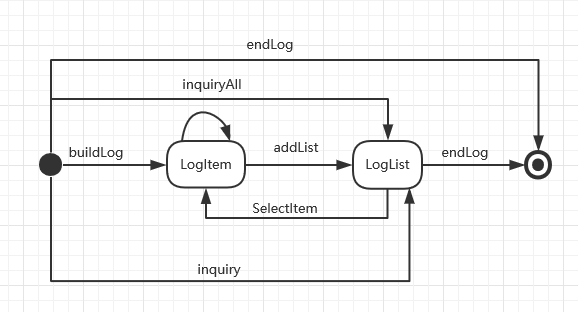
|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 提供的服务（供接口） | | |
| Log.buildLog | 语法 | public boolean buildLog(Logvo vo) |
| 前置条件 | 有需要记录的系统操作发生 |
| 后置条件 | 生成本次操作的系统日志 |
| Log.inquiry | 语法 | Public LogVO inquiry(String id) |
| 前置条件 | 输入某次操作编号 |
| 后置条件 | 显示该次操作详情 |
| Log.inquiryAll | 语法 | Public ArrayList<LogVO> inquiryAll() |
| 前置条件 | 选择查看所有系统日志 |
| 后置条件 | 显示该账户所有系统日志 |
| 需要的服务（需接口） | | |
| 服务名 | 服务 | |
| DatabaseFactory.getLogDatabase | 获得Log数据库的引用 | |
| LogDataService. Find( string id) | 根据输入的id在数据库中查找Log对象 | |
| LogDataService. Insert(MemberPO po) | 在数据库中插入LogPO对象 | |
| MemberDataService. Update(MemberPO po) | 在数据库中更新MemberPO对象 | |

(4)业务逻辑层的动态模型

下图表明在EMLS中，当有有新的操作被记录时，系统日志逻辑处理的相关对象之间的协作。



下图表明Log对象在生存期间的状态序列和引起转移的事件，以及因状态转移而伴随的动作。



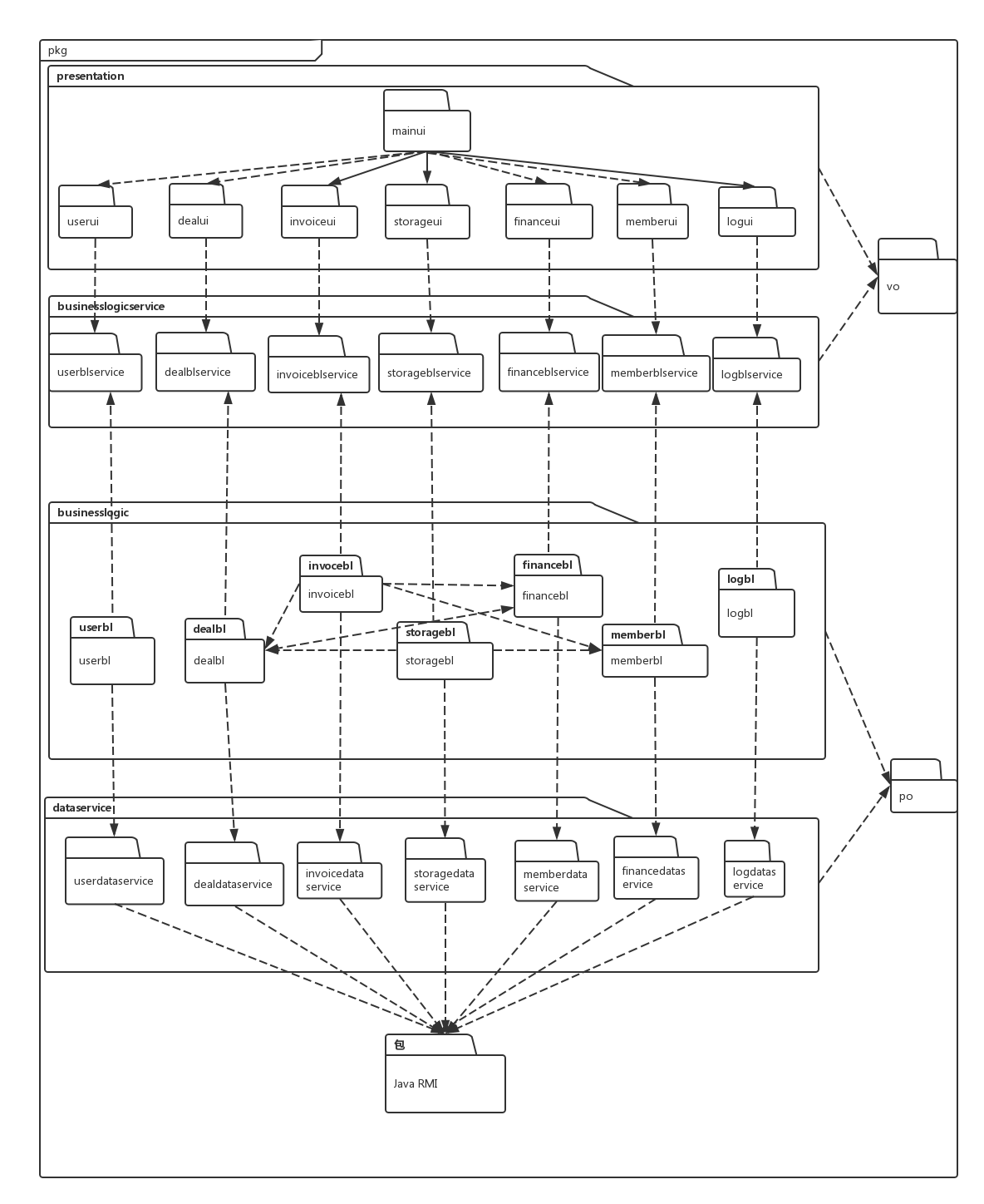
(5)业务逻辑层的设计原理

利用委托式控制风格，每个界面需要访问的业务逻辑由各自的控制器委托给不同的领域对象。

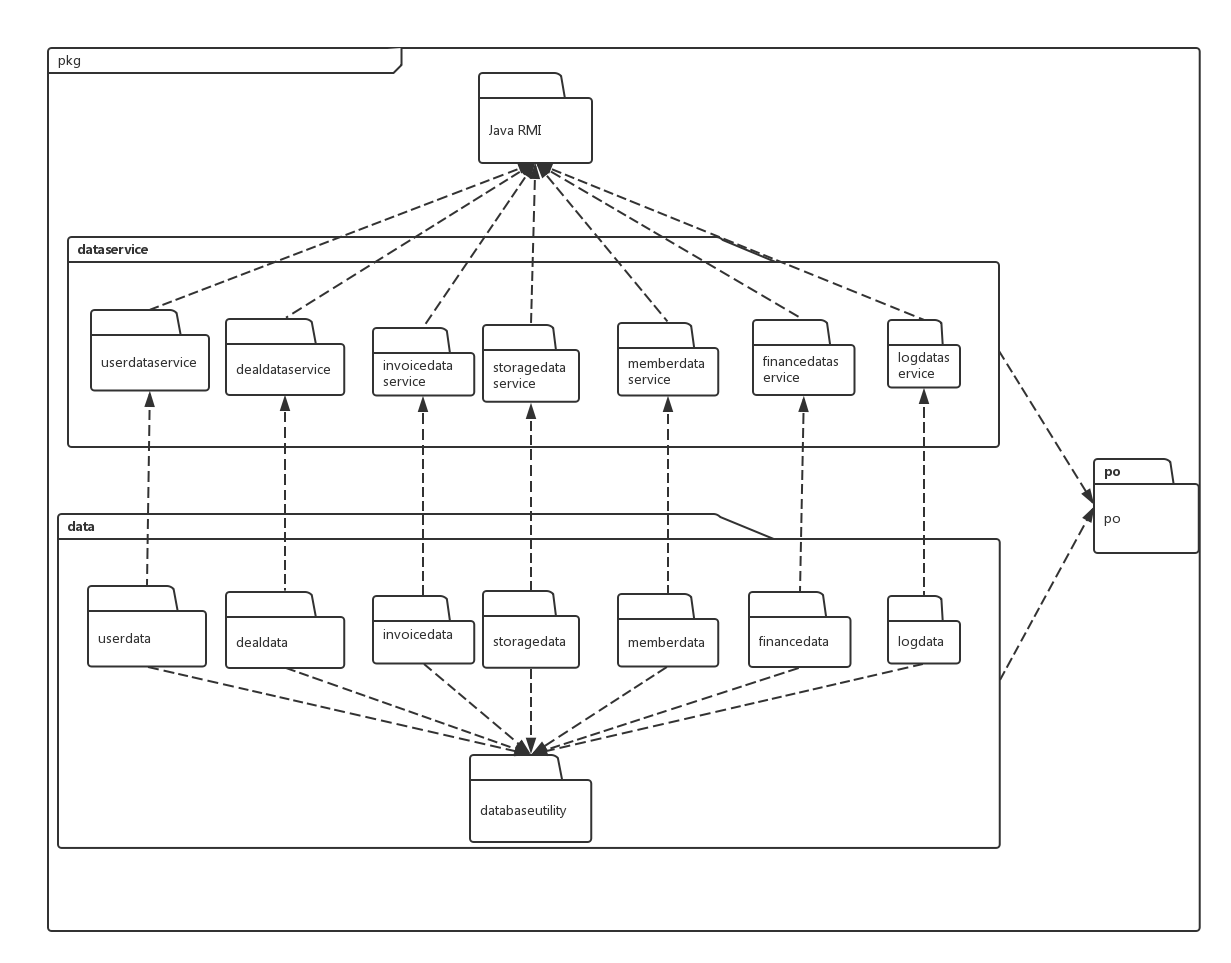
其他略。

# 5.依赖视角

图5-1和图5-2是客户端和服务器端各自的包之间的依赖关系。

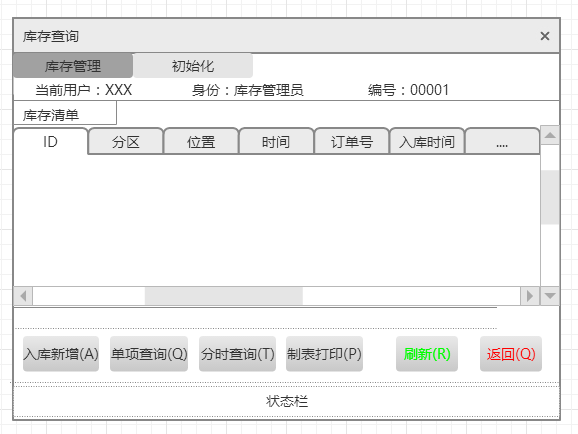


**图5-1 客户端包图**

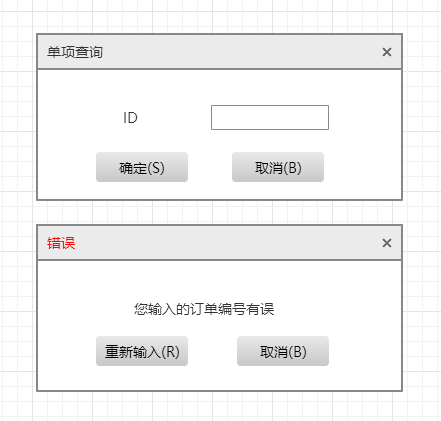
****

**图5-2 服务器端包图**

库存界面















系统日志界面



